

Das Lernprogramm „Schreiben“

| von Karsten CORNELIUS

Ohne Computer geht ja bekanntlich nichts mehr. Jedoch überfordern die verbreiteten Bedienkonzepte, wie sie uns beispielsweise aus Windows oder Word bekannt sind, in Struktur und Funktionsumfang bisweilen nicht nur den Einsteiger, sondern auch den geübten Anwender. Funktionale Analphabeten stehen dabei vor besonders hohen Hürden, und viele haben – trotz großer allgemeiner Neugier – erhebliche Berührungsängste entwickelt. Wie könnte also eine Software aussehen, die das Lernen am Computer für diese Zielgruppe fördert?

Die langjährige Erfahrung in Alphabetisierungskursen zeigt uns, dass Lernende eine übersichtliche, klar strukturierte Benutzeroberfläche schätzen, die zwar gern auch ansprechend sein darf, deren intuitive Zugänglichkeit aber klar an erster Stelle steht. Als sehr wichtig empfunden werden zudem eine klare Aufgabenstellung und die direkte Rückmeldung des Programms bei fehlerhaften Eingaben. An diesen Erkenntnissen orientierte sich die Entwicklung des Lernprogramms „Schreiben“ im ABC-Forschungsprojekt.

Es werden Bilder gezeigt, zu denen die korrekten Begriffe geschrieben werden müssen. In beliebig vielen Versuchen kann das gesuchte Wort geschrieben und überprüft werden. Dabei wurde auf eine besonders übersichtliche Darstellung und eine große Schrift geachtet. Alle Wörter werden durch Mausclick auf das entsprechende Symbol deutlich vorgesprochen.

Die Kriterien der vorläufig drei Schwierigkeitsstufen hat Nadine ENGEL aus dem ABC-Projekt festgelegt. Lernaufgabe der Stufe 1 ist das lautgetreue Schreiben von

Wörtern mit einfacher Wortstruktur. Auf Stufe zwei wird die Wortstruktur schwieriger, und auch erste Rechtschreibregeln wie z.B. die Auslautverhärtung müssen beachtet werden. Die Wörter der dritten Stufe enthal-



ten seltene Laute, Doppelkonsonanten oder Dehnungszeichen. Auch Fremdwörter sind mit aufgenommen, die später eine eigene Übungsstufe bilden werden.

Das Programm ist kostenlos erhältlich auf www.abc-projekt.de.



AUTOR | Karsten CORNELIUS

Karsten CORNELIUS ist Programmierer und Webdesigner. Seit 2003 ist er als Dozent bei der VHS Oldenburg beschäftigt, seit 2007 als Mitarbeiter im ABC-Projekt.
cornelius@abc-projekt.de