



Lesespiel: Plaudertasche

Das Spiel besteht aus 8 viersilbigen und 2 dreisilbigen Wortumschreibungen für besondere Charaktere. Die zusammengehörenden Silben-karten sind mit dem gleichen Symbol in der oberen rechten Ecke gekennzeichnet. Die Kursleiterin teilt die Karten verdeckt unter den Mitspielern auf. Dabei sollte möglichst kein Spieler zwei Silbenkarten mit gleichem Symbol bekommen.

Jeder Lernende soll zunächst die Silbenkarten für sich lesen. Danach beginnt ein Lernender das Spiel, indem er das Symbol benennt und die Silbe auf seiner Karte laut vorliest. Nun schauen alle anderen, ob sie eine Silbenkarte mit gleichem Symbol haben. Diejenigen, die passende Silbenkarten haben, lesen ihre Silben der Reihe nach ebenfalls laut vor. Nun überlegen alle Lernenden, welches Wort sich ergibt. Wenn die Lernenden die einzelnen Silben nicht im Kopf zu einem Wort zusammenfügen können, schreibt die Kursleiterin die einzelnen Silben ungeordnet an die Tafel. Durch diese visuelle Unterstützung gelingt es den Lernenden eher, das Wort zu bilden. Wurde das Wort erkannt, wird die Wortbedeutung geklärt.- Fortgeschrittene Lerner können im Anschluss die Worterklärungen aufschreiben.

Wortauswahl:

Mau-	-er-	-blüm-	-chen
Pan-	-tof-	-fel-	-held
Par-	-ty-	-lö-	-we
Drü-	-cke-	-ber-	-ger
Plau-	-der-	-ta-	-sche
Stu-	-ben-	-ho-	-cker
Erb-	-sen-	-zäh-	-ler
Mor-	-gen-	-muf-	-fel
Bü-	-cher-	-wurm	
Traum-	-tän-	-zer	



Ziel:	Laut- und Silbensynthese, Kurzzeitgedächtnis
Sozialform:	Lerngruppe
Zielgruppe:	alle Lernenden
Zeit:	ca. 15 Minuten
Material:	38 Silbenkarten



Mor- 	-gen- 
-muf- 	-fel- 
Traum- 	-tän- 
-zer 	Bü- 
-cher- 	-wurm 



-ty-)	Par-)
-lö-)	-we)
Erb- \$	-ler \$
-sen- \$	-zäh- \$
-er- *	Mau- *



-blüm- *	-chen *
-cke- ⌚	-ber- ⌚
-ger ⌚	Drü- ⌚
-cker 👑	-ben- 👑
-ho- 👑	Stu- 👑

Plaudertasche - Material



-held 	Pan- 
-tof- 	-fel- 
Plau- 	-der- 
-ta- 	-sche 